



## El programa de proveedores de soluciones Oro de Second Life

### ¿Qué es un proveedor de soluciones de Second Life?

Los proveedores de soluciones de Second Life desarrollan contenido y ofrecen servicios y conocimientos técnicos a empresas, instituciones docentes, organizaciones gubernamentales, organizaciones sin ánimo de lucro y particulares que tienen interés en el uso de Second Life. La plataforma de Second Life ofrece a los proveedores de soluciones la oportunidad de trabajar directamente con sus clientes, una característica exclusiva del sector de mundos virtuales.

Linden Lab creó el Programa de proveedores de soluciones para que las organizaciones que llegan a Second Life encuentren fácilmente los servicios de proveedores que necesitan para realizar sus proyectos y a modo de reconocimiento del talento en el desarrollo empresarial asociado a la oferta de servicios en Second Life. El programa, creado en 2006, actualmente cuenta con más de 250 miembros.

### ¿Qué es el programa Oro para Proveedores de soluciones?

Un programa que identifica a los proveedores de soluciones más competentes que alcanzan un alto nivel de satisfacción del cliente (según las referencias proporcionadas por sus clientes) y han desarrollado proyectos satisfactorios en beneficio de empresas, gobiernos, instituciones de educación y otras organizaciones empresariales en Second Life. Por ejemplo, los proveedores de soluciones Oro han creado proyectos para empresas e instituciones como Adobe, Cisco Systems, Michelin, Wiley Publishing, Imperial College of London y el Goethe Institute.

Actualmente, Linden Lab, el creador de Second Life, tiene acreditados 39 proveedores de soluciones Oro. Los candidatos al programa de proveedores de soluciones Oro son evaluados en función de una combinación de referencias de clientes, medidas de rendimiento, experiencia de desarrollo en Second Life, clientela importante con reconocimiento nacional e internacional y experiencia general en empresas y servicios.

### ¿Quiénes son los Proveedores de soluciones Oro?

Son proveedores que han suministrado servicios de máxima calidad a grandes empresas y corporaciones internacionales que buscaban ayuda para desarrollar su estrategia y su presencia en Second Life. Los servicios que ofrecen los proveedores de soluciones Oro incluyen la creación de



instalaciones para celebrar reuniones y actos de empresas, sesiones de formación y seminarios, creación de simulaciones para que los educadores realicen experimentos científicos, organización y administración de congresos y actos en soportes combinados, y comunidades crecientes de Second Life creadas en torno a experiencias y marcas de clientes.

### ¿Cómo puedo encontrar el proveedor de soluciones Oro que más me conviene?

A continuación puede ver la lista completa de proveedores de soluciones Oro, incluidas sus sedes.

Si necesita más detalles sobre algún proveedor de soluciones, busque en el Directorio de proveedores de soluciones (<http://solutionproviders.seconddlfe.com>). Puede buscar proveedores de soluciones Oro por nombre, país e idioma. Los proveedores de soluciones Oro se reconocen por el logotipo específico del programa, que aparece junto a su nombre en la lista.

Hay muchos otros proveedores cualificados que también puede encontrar en el directorio de proveedores de soluciones de Second Life. Estos proveedores pueden tener más experiencia en habilidades concretas, dedicarse a un mercado determinado o trabajar principalmente con clientes más pequeños o en proyectos locales.

### Lista de miembros proveedores de soluciones Oro y localización (07/09):

A&D Consultants	Italia
Aimee Weber Studio	Estados Unidos
Avatrian	Estados Unidos
Beta Technologies	Portugal, Estados Unidos
bluepill GROUP	Bélgica, Alemania, España
Bokowsky & Laymann	Alemania
Chant Newall Development	Estados Unidos
Group/FutureWork Institute	
Clarity International	Italia, Reino Unido
Community Chest	Francia
Corporation Pop	Reino Unido
Cranial Tap, Inc.	Estados Unidos
Daden Limited	Reino Unido
depo consulting	Estados Unidos
Designing Digitally	Estados Unidos
Figment Pte Ltd	Singapur



Firesabre Consulting	Estados Unidos
Gronstedt Group	Estados Unidos
Hermes-PPMM	Reino Unido
Ill Clan Animation Studios	Estados Unidos
i-Marginal	Francia
Indusgeeks Solutions	India
Involve 3D	Estados Unidos
ISN Virtual Worlds	Italia
MadeVirtual	Reino Unido
MakeMyWorlds	Francia , Alemania
Metabirds	Japón
Moderne Interactive	Estados Unidos
New Business Horizons	Reino Unido
Novatierra	España
Popcha	Estados Unidos
Rivers Run Red	Reino Unido , Estados Unidos
Siterma VWP	Estados Unidos
Stonfield Inworld	Francia
The Magicians	Estados Unidos
The New Media Consortium	Estados Unidos
virtual-e	Reino Unido
Corporate Planners Unlimited –	Estados Unidos
Virtualis Center	
VirtualMind (anteriormente SecondMind)	España
Youin3D	Alemania



**Si desea más información,**

visite nuestro sitio web:

<http://work.secondlife.com/es-ES/>

Buscar un proveedor de soluciones

[http://solutionproviders.](http://solutionproviders.secondlife.com)

[secondlife.com](http://solutionproviders.secondlife.com)

Visite nuestra tienda de terrenos:

<http://secondlife.com/land>

Visite nuestro blog:

<http://blogs.secondlife.com/>

[community/workinginworld](http://blogs.secondlife.com/community/workinginworld)

Síguenos en Twitter:

<http://twitter.com/workinginworld>

Correo electrónico:

[business@lindenlab.com](mailto:business@lindenlab.com)

**Acerca de Second Life de Linden Lab**

Second Life es el mundo virtual tridimensional más importante del mundo, desarrollado y lanzado por Linden Lab en 2003. Sus usuarios, llamados “residentes”, pueden crear contenidos, relacionarse con otros, hacer negocios, trabajar en colaboración y enseñar. Con una próspera economía interior que alcanzó la cifra de 360 millones de dólares estadounidenses en operaciones realizadas entre usuarios en 2008 y una amplia base de usuarios donde hay espacio para todos (desde consumidores y educadores hasta investigadores médicos y grandes empresas), Second Life se ha convertido en uno de los centros de contenidos generados por los usuarios (UGC) más grandes del mundo.

Linden Lab, una sociedad fundada en 1999 por Philip Rosedale, actual presidente del Consejo de administración, y con sede en San Francisco, crea tecnologías inmersivas revolucionarias que cambian el modo en que las personas se comunican, se relacionan, aprenden y crean. Esta empresa privada y rentable está dirigida por su CEO Mark Kingdon y cuenta con más de 300 empleados en Estados Unidos, Europa y Asia.

**Linden Lab**

945 Battery Street

San Francisco, CA 94111

EE.UU.

Teléfono: (415) 243-9000

Fax: (415) 243-9045

Copyright © 2009 Linden Research, Inc. Reservados todos los derechos. Linden Lab, Second Life, Second Life Grid y los logotipos de Second Life y Linden Lab son marcas registradas de Linden Research, Inc.