



# Second Lifeゴールドソリューションプロバイダープログラム

## Second Lifeソリューションプロバイダーとは？

Second Lifeソリューションプロバイダーは、Second Lifeを利用しようとする民間企業、教育機関、行政・公的機関、非営利団体、そして個人ユーザーのために、コンテンツを制作し、専門的なサービスと知識を提供する業者です。ソリューションプロバイダーが顧客と直接契約を結んで作業を行える形態は、仮想世界業界では異例のことで、Second Lifeプラットフォームだからこそ可能だと言えます。

Linden Labは、Second Lifeでの実践に乗り出そうという組織のために、プロジェクト開発を支援できるサービスプロバイダーを見つけやすくし、Second Lifeにフォーカスしたサービスを開発・提供する優秀な業者を認識するために、ソリューションプロバイダープログラムを発足しました。2006年に開始された当プログラムには、現在250社以上が登録されています。

## ゴールドソリューションプロバイダープログラムとは？

ゴールドソリューションプロバイダープログラムは、これまでに優秀な顧客満足度（顧客の感想や評価によって審査）を維持し続け、民間企業、行政・公的機関、教育機関など多様な組織に代わって、Second Lifeで数々のプロジェクト開発を成功させてきた、ひととき有能なソリューションプロバイダーを認識するものです。ゴールドソリューションプロバイダーはこれまでに、Adobe、Cisco Systems、Michelin、Wiley Publishing、Imperial College of London、Goethe Instituteなどのプロジェクト開発に採用されてきました。

現在、Second LifeのクリエイターであるLinden Labは、39社をゴールドソリューションプロバイダーとして認定しています。ゴールドソリューションプロバイダープログラムでは、顧客の評価、業績指標、Second Lifeにおける開発経験、国内外で名声のある一流企業との取引実績、一般的ビジネスやサービスにおける経験など、幅広い角度から登録希望社が審査されます。

## ゴールドソリューションプロバイダーとは？

ゴールドソリューションプロバイダーは、ソリューションプロバイダーの中でもとりわけ優れた業者を指し、大企業や国際企業に代わって、Second Lifeでの戦略や存在の開発を担います。ゴールドソリューションプロバイダーは、会議・イベント会場の制作、トレーニングやセミナーの開催、教育者が科学実験を再生するためのシミュレーション作成、コンファレンスや複合メディアイベントの企画・管理、顧客のブランドと経験に基づいた活気あるSecond Lifeコミュニティの育成などのサービスを提供しています。



### あなたの組織に適したゴールドソリューションプロバイダーを見つけるには？

以下に、ゴールドソリューションプロバイダーの一覧(名簿と事業所の所在国)を示します。各プロバイダーの詳細情報については、ソリューションプロバイダーディレクトリ (<http://solutionproviders.secondlife.com>) をご覧ください。ディレクトリでは、業者名、所在国、言語によってゴールドソリューションプロバイダーを検索できます。ゴールドソリューションプロバイダーには、見分けやすいようにプログラムのロゴが付いています。

またSecond Lifeソリューションプロバイダーディレクトリには、ゴールドメンバー以外にも優秀なプロバイダーが数多く登録されています。特殊な専門技術や特定市場に精通した業者、あるいは主に中小規模企業や地元のプロジェクトに携わる業者をお探しの場合は、ゴールドメンバー以外のプロバイダーをお勧めします。

### ゴールドソリューションプロバイダー名簿及び所在国(2009年7月時点)：

A&D Consultants	イタリア
Aimee Weber Studio	米国
Avatrian	米国
Beta Technologies	ポルトガル、米国
bluepill GROUP	ベルギー、ドイツ、スペイン
Bokowsky & Laymann	ドイツ
Chant Newall Development	米国
Group/FutureWork Institute	
Clarity International	イタリア、英国
Community Chest	フランス
Corporation Pop	英国
Cranial Tap, Inc.	米国
Daden Limited	英国
depo consulting	米国
Designing Digitally	米国
Figment Pte Ltd	シンガポール
Firesabre Consulting	米国
Gronstedt Group	米国
Hermes-PPMM	英国
Ill Clan Animation Studios	米国
i-Marginal	フランス
Indusgeeks Solutions	インド
Involve 3D	米国
ISN Virtual Worlds	イタリア
MadeVirtual	英国
MakeMyWorlds	フランス、ドイツ
メタバース	日本



Moderne Interactive	米国
New Business Horizons	英国
Novatierra	スペイン
Popcha	米国
Rivers Run Red	英国, 米国
Siterma VWP	米国
Stonfield Inworld	フランス
The Magicians	米国
The New Media Consortium	米国
virtual-e	英国
Corporate Planners Unlimited –	米国
Virtualis Center	
VirtualMind (旧称SecondMind)	スペイン
Youin3D	ドイツ

**詳細はこちら**

公式ウェブサイト:

<http://work.secondlife.com/ja-JP/>

ソリューションプロバイダーの検索

[http://solutionproviders.](http://solutionproviders.secondlife.com)

[secondlife.com](http://secondlife.com)

ランドストア:

<http://jp.secondlife.com/land/>

公式ブログ:

<http://blogs.secondlife.com/>

[community/workinginworld](http://community.workinginworld.com)

Twitter:

<http://twitter.com/>

[workinginworld](http://workinginworld.com)

Email: [business@lindenlab.com](mailto:business@lindenlab.com)

**Second LifeとLinden Labについて**

2003年Linden Labによって開発されたSecond Lifeは、今や世界をリードする3D仮想世界ソリューションとなりました。Second Lifeでは「住人」と呼ばれるユーザーがモノ作り、人との交流、起業、コラボレーション、教育を展開しています。繁栄するインワールドエコノミーにより2008年には消費者から教育者、そして医療研究者や大企業に至るまで幅広いユーザー層によって3億6千万米ドルのユーザー間取引が行われました。Second Lifeは世界で最も発達したユーザー作成コンテンツ (UGC) の中心となりました。

Linden Labは、取締役会長Philip Rosedaleによって1999年に設立され、本社はサンフランシスコにあります。コミュニケーション、相互作用、学び、制作のやり方を変える革新的な没入型技術の開発を行っています。非上場企業Linden Labを率いるのはCEOのMark Kingdonです。従業員数は米国、ヨーロッパ、アジアを合わせて300名以上にあります。

**Linden Lab**

945 Battery Street  
San Francisco, CA 94111

電話: (415) 243-9000

ファックス: (415) 243-9045

Copyright © 2009 Linden Research, Inc. 無断複写・複製・転載を禁じます。「Linden Lab」、「Second Life」、「Second Life Grid」そして「Second Life」と「Linden Lab」ロゴはLinden Research, Incの登録商標です。